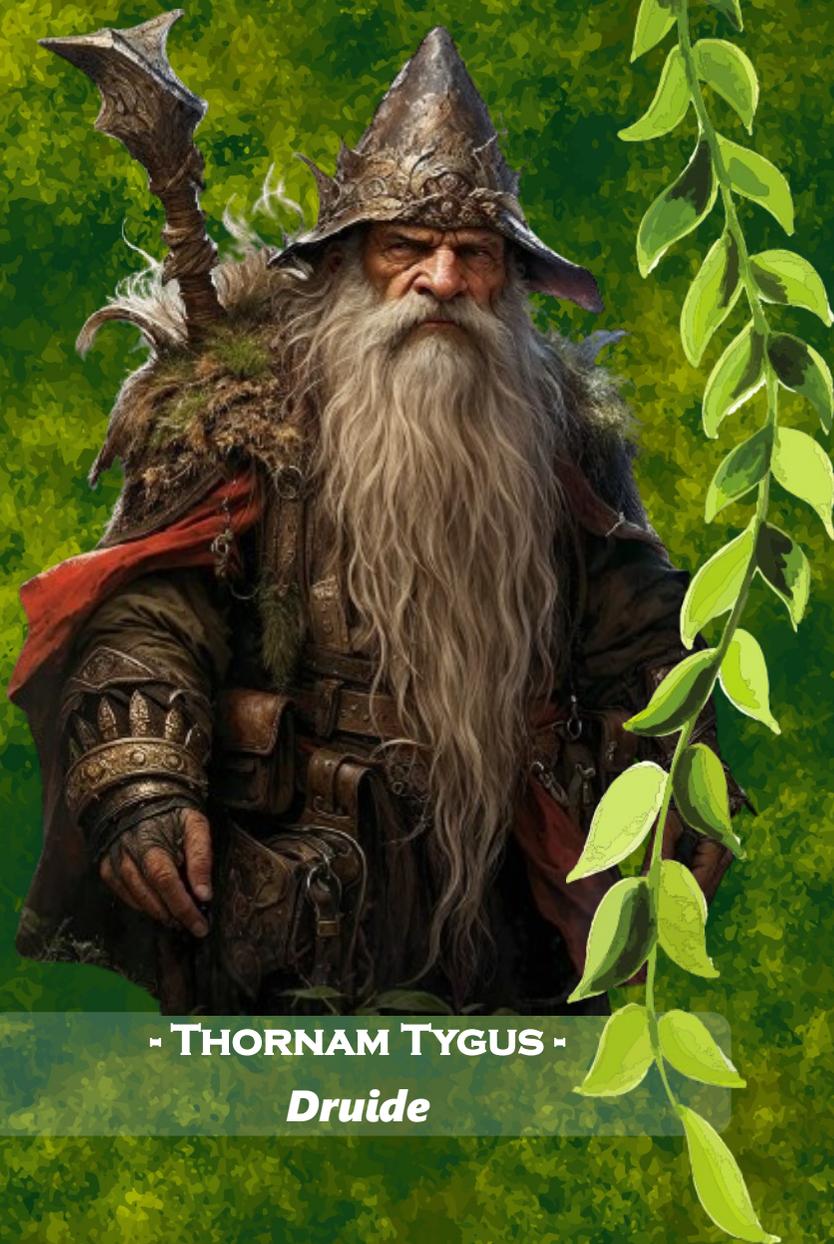


*Agrippe-toi à la vie, comme l'arbre
s'agrippe au sol et soit fier comme la
branche qui se tend vers le soleil.*



- THORNAM TYGUS -
Druide

Nom : *Thornam Tygus*

Classe : *DRUIDE*

Culture : *Nain des Monts chenus [19]*

Capacités :

▶ **PRIMAL [7M]**

- *Langue des peuples des cavernes +5 (12M)*
- *Langue des petits peuples +5 (12M)*
- *Connaissance (plantes médicinales et champignons) +10 (17M)*
- *Connaissance (distillation alcool) +5 (12M)*
- *Connaissance générale druidique +5 (12M)*
- *Préparer des onguents de soins légers +5 (12M) (création de 1 par jour, durée 2 heures)*

▶ **DIVIN [2M] - sorts**

- *Nv1 : Détection de la magie, Enchevêtrement (zone de diam 12m), Langue animale (parle et comprend un animal contemplé avec succès)*
- *Nv2 : Soins légers, Création d'eau et de nourriture (pour trois personnes 1/jours), Peau d'écorce (2 /jour à tester Résistance 10 – bonus d'armure +10)*
- *Nv3 : Guérison de maladie (1/jour/personne), Neutralisation du poison (1/jour/personne)*
- *Nv4 : Feu soudain (Zone de 3/3m)*

• **Diplomate [17]**

- **Contemplation de l'essence** (1 test sur un animal par semaine – demande 1 journée),
- **Changeforme [12]** (1 créature contemplée non insectoïde par tranche de 15, test de transformation obligatoire – 10mn + 10mn par succès, résistance 10 taille chien puis +10 taille par tranche inférieur ou supérieur de taille)
- **Perception [13]**
- **Mêlée (Bâton casse tête ou Hache courte) [13]**
- **Distance (arc court) [12]**

Faiblesses : *curieux [10]*

Armes : *Bâton casse tête: (rapproché, –10 camouflage, +10 à la tête si visée réussie contre résistance à 15, –5 armure moyenne, –15 armure lourde) ; Arc court : (3/10/20, –5 camouflage, –15 armure lourde) ; couteaux (+15 camouflage, –15 armure lourde)*

Équipement : *Sac de survie large, ration x 12, onguents x3 (soins légers)*