

« Je vais régler ça en toute discrétion. Aujourd'hui il n'y aura pas de pitié »

Risvan Dhalmavar

Aguerri (5 progressions)

Elfe noir chassé très jeune de son clan pour ne pas avoir suivi le code. S'est engagé dans la Compagnie d'exploration pour voir du pays et s'éloigner de son clan. Collectionneur de poisons qu'il peut acheter très cher.

Allure : 6 **Parade : 7** (8 bouc Leg.) **Résistance : 7** (inclus +2 armure de cuir)

AGI d10 **ÂME d6** **FOR d6** **INT d4** **VIG d6**

Compétences : Athlétisme d8, Culture générale d4, Discrétion d10, Perception d8, Persuasion d4, Combat d10, Intimidation d4, Subterfuge d8, survie d4, Tir d8

Atouts : vision nocturne ; Agi +1 cran ; Vif

Handicaps : Sensibilité à lumière [-2 actions basée sur la vue sauf si jet de Vig] ; Handicap mineur (drow) ; Déshonoré (mineur) ; Prudent

Capacité spéciales :

- Vision nocturne : ignore malus de pénombre et obscurité
- Vif : carte d'action 5- retire pour 6+

Actions :

- Épée longue x1 (1,5kg) : d6+d8, un coup (canne détruite), 5/10/15
- Dague x4 (2kg) : d6 (attaque de zone), 3/6/12
- Dards empoisonnés x5 (1kg) : d4-2 + d6(resist Vig), 3/6/12
- Arbalète de poingt à répétition & poison (3kg) : 2d4 + d6(resist Vig) , 5/10/20

Réactions :

- Drow : réaction négative monde extérieur hors clan drows.

Équipement :

- Armure de cuir : +2 torse et bras (4kg) ; Bouclier petit +1 (2kg)
- Paquetage léger de survie (3kg) ...
- Kit poison x 10 (0,5kg) ...



SAVAGE WORLDS ADVENTURE