

# TUNNELS & TROLLS



Player

Name: **Lux d'Altar**

Kindred: **humain**

Type: **warrior (paladin)**

Gender: **masculin**

Height: **1,80m**

Weight: **90kg**

Age: **masculin**

Hair: **châtain**

Money:

Healthy

22	17	10	13	10	08	12	14
----	----	----	----	----	----	----	----

**STR** Strength\*    **CON** Constitution    **DEX** Dexterity\*    **SPD** Speed\*    **LCK** Luck\*    **IQ** Intelligence    **WIZ** Wizardry    **CHA** Charisma

--	--	--	--	--	--	--	--

Current

Combat Adds

**+11**  
**+2** armes

- Armure de plates complète (18x2=36)
- Bouclier Rond (4x2=8)
- Épée bâtarde (5d6)
- Pack de l'aventurier Moyen
- Symbole de son dieu béni (magique)

Equipment, Weapons & Stuff

Wt Possible: 2200    Wt Carried: 885

- Contrebande (Cha)[+3]
- Eglise d'Adamant (IQ) [+3]

Talents & Abilities

APs    Portrait    Level **2**

**Focalisateur pendentif en bois béni** → imposition des mains : (Wiz) [+5 fixe] L1SR (en combat L3SR), si échec = 1 utilisation) ; charges par jour = Lv, soins/charge = 1d6 CON.

Spells & Magic Items





**Name:** Rix Ardos  
**Kindred:** humain  
**Type:** Rogue

**Gender:** masculin

**Height:** 1,84m

**Weight:** 75kg

Player

**Age:** masculin

**Hair:** châtain

**Money:**



**1**

APs Portrait Level

12	13	15	15	13	10	06	12
<b>STR</b>	<b>CON</b>	<b>DEX</b>	<b>SPD</b>	<b>LCK</b>	<b>IQ</b>	<b>WIZ</b>	<b>CHA</b>
Strength*	Constitution	Dexterity*	Speed*	Luck*	Intelligence	Wizardry	Charisma

Healthy

Current

Combat Adds

**+7**

- Armure de cuir (5)
- Arc long (4d6+3)
- Épée courte (3d6+3)
- Pack de l'aventurier Moyen
- Outils de crochetage

Equipment, Weapons & Stuff

**Wt Possible:** 1200 **Wt Carried:**

- Furtivité (Dex) [+3]
- Crochetage (Dex) [+3]
- Filouterie (IQ, Dex, Cha) [+3]

Talents & Abilities

F

Spells & Magic Items



# TUNNELS & TROLLS



**Name:** Draindemar  
**Kindred:** humain  
**Type:** Wizard

**Gender:** masculin

**Height:** 1,73m

**Weight:** 62kg

Player

**Age:** féminin

**Hair:** rousse

**Money:**



Healthy							
08	12	15	13	10	14	16	11
<b>STR</b>	<b>CON</b>	<b>DEX</b>	<b>SPD</b>	<b>LCK</b>	<b>IQ</b>	<b>WIZ</b>	<b>CHA</b>
Strength*	Constitution	Dexterity*	Speed*	Luck*	Intelligence	Wizardry	Charisma

Current

Combat Adds

**+3**

- Armure de cuir (5)
- Dague (2d6)
- Livre de sorts
- Pack de l'aventurier Moyen

Equipment, Weapons & Stuff

Wt Possible: 800

Wt Carried:

Ecole de magie (IQ)[+3]  
 Charmer (Cha) [+3]

Talents & Abilities

APs

Portrait

**1**  
Level

Tous les sorts du 1er Nv

dont :

*Invocation de feu (7) / touch / 1d6 hits flame*

*Prend ça (6) / 30m / 14 hits*

Spells & Magic Items