

## John Freestar

**Concept :** Renégat stellaire redresseur de tort

**Trouble :** je suis la clef d'une faille qui libérera des titans stellaires

**Aspects :** tombeur de ses dames -- propriétaire du *GlamPing* vaisseau protégeant l'esprit virtuelle de sa soeur -- On n'abandonne personne !

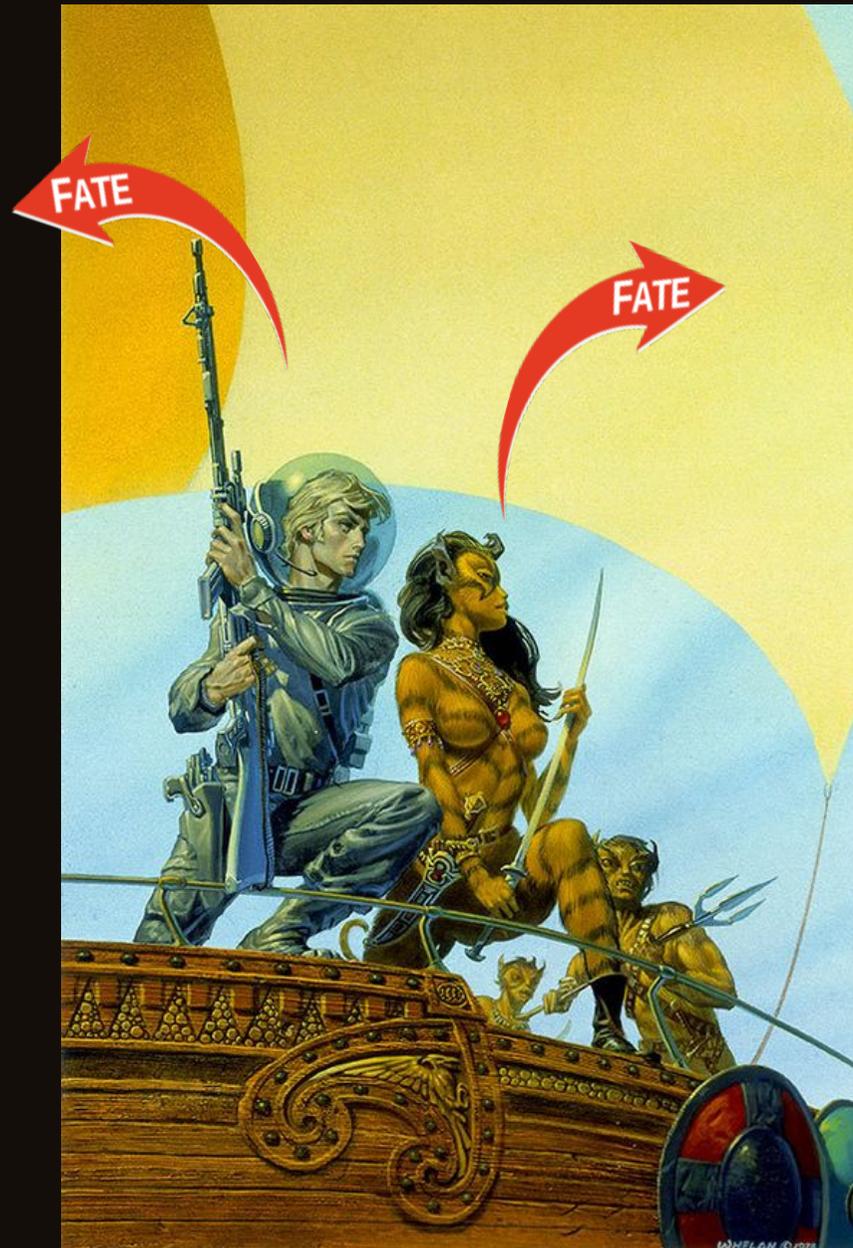
**Compétences :** Sociabilité (+4) || Empathie (+3) || Conduite (+3) || Tir (+2) || Combat (+2) || Athlétisme (+2) || Volonté (+1) || Érudition (+1) || Relations (+1) || Discrétion (+1)

**Prouesses :** [ Tir de précision : pour 1pt Fate déclarez une condition spécifique infliger à votre cible. Si réussite, placez cet aspect de situation en plus d'infliger du stress. ] – [ Xénophéromone : pouvoir issue de son hybridation parentale : +2 pour toute tentative de séduction avec toutes les espèces intelligentes à sang chaud de sexe opposé ou neutre ] – [ J'ai un plan : une fois par session obtient un indice majeur pour ce sortir d'une situation difficile ou mortelle ]

**Stress physique :** □□

**Stress mental :** □□□

**Conséquence :** 1L / 1M / 1G



**John Freestar**  
**et**  
**JokASim El Teb'Oaraa**  
**la princesse pirate**

## JokASim El Teb'Oaraa

**Concept :** Princesse pirate des vents du sud

**Trouble :** ne plus jamais sentir la caresse du vent !

**Aspects :** je retournerai vers mon clan chargée d'or et de gloire -- obstinée -- « répète un peu ce que tu as dit sur les femmes !? »

**Compétences :** Métiers « Pirates des airs » (+4) || Combat (+3) || Athlétisme (+3) || Tir (+2) || Sociabilité (+2) || Volonté (+2) || Combat (+1) || Discrétion (+1) || Érudition (+1) || Empathie (+1).

**Prouesses :** [ Intuition des courants : +2 pour naviguer sur une frégate des airs (avec métier Pirate des airs) ] – [ Robustesse de la lignée des princes pirates : +1 stress physique, +1 conséquence légère ] – [ Feinte gracieuse : pour 1pt Fate après une attaque réussie, pose une conséquence légère ]

**Stress physique :** □□□

**Stress mental :** □□□

**Conséquence :** 2L / 1M / 1G

**Extra :** l'espadon jaune (bateau volant)

**Aspects :** manœuvre éclair -- pourfendeur de tempête – équipage dévoué

**Prouesses :** [ coque renforcée : gagne un point de stress et une conséquence moyenne ]

**Stress physique :** □□□□□

**Conséquence :** 1L / 2M / 1G