

## Mélinda Carlisle

**Concept** : Agent spécial gouvernemental section X surnommée « la vamp »

**Trouble** : épouse de Cassidi

**Aspects** : « le mal existe et je suis sa Némésis »  
-- l'élégance avant tout -- Sorcière blanche

**Compétences** : Cambriolage (+4) || Sociabilité (+3) || Combat (+3) || Discrétion (+2) || Tromperie (+2) || Volonté (+2) || Athlétisme (+1) || Érudition (+1) || Relations (+1) || Tir (+1)

**Prouesses** : [ Glamour fou : +1 à toutes tentative de séduction ] – [ Poison caché : pour 1 point Fate dispose à tout moment d'une dose de poison modéré caché sur son corps ] – [ Maîtresse des serrures : +1 pour crocheter toutes les serrures ]

Stress physique : □□

Stress mental : □□□

Conséquence : 1L / 1M / 1G



## Cassidi Lockheart

**Concept** : Agent spécial gouvernemental section X surnomé « le flingueur »

**Trouble** : époux de Mélinda

**Aspects** : ancien commando -- beau gosse – échappé des enfers avec d'autres (réseau de damnés)

**Compétences** : Tir (+4) || Armurier (+3) || Volonté (+3) || Conduite (+2) || Combat (+2) || Physique (+2) || Observation (+1) || Discrétion (+1) || Erudition (+1) || Athlétisme (+1).

**Prouesses** : [ Tir léthal : sur une attaque de Tir réussit avec style impose automatiquement une conséquence moyenne en plus des blessures du tir ] – [ Ricochet léthal : pour 1 point Fate peut attaquer deux cibles côte à côte avec un seul tir en jouant sur un ricochet : même dégât pour les deux cibles ] – [ Don pour les langues : pour 1pt Fate connaît les bases d'une langue étrangère ]

Stress physique : □□□

Stress mental : □□□□

Conséquence : 1L / 1M / 1G

***Mélinda Carlisle et Cassidi  
Lockheart  
(surnommé « les colombes »)  
Agents spéciaux Gouvernementaux  
Section « affaire X »***