

## Valmont de Saint Axe

**Concept :** Agent « AAA Frontline » du PHARE

**Trouble :** ancien tueur à gage de la *Frontière Noire* maintenant repent et ayant changé d'identité

**Aspects :** « je me déguise comme je respire » – animal à sang froid -- Entraîné par un vieux maître ninja !

**Compétences :** Observation (+4) || Empathie (+3) || Tir (+3) || Discrétion (+2) || Combat (+2) || Athlétisme (+2) || Intimidation (+1) || Érudition (+1) || Relations (+1) || Physique (+1)

**Prouesses :** [ Entraînement du Phare : domination de la douleur pour une conséquence supplémentaire légère et moyenne ] – [ Vétéran des tables de jeu : +1 pour les jeux de cartes ] – [ Spécialiste de la varappe : pour 1 point Fate, utilise Observation à la place d'Athlétisme pour grimper une parois verticale présentant un minimum de prises ]

**Stress physique :** □□□

**Stress mental :** □□

**Conséquence :** 2L / 2M / 1G

**Extra :** le Phare, organisation internationale de lutte contre les sociétés secrètes complotistes

**Trouble :** toute lumière à sa part d'ombre

**Aspects :** financé par le hacking -- réseau de surveillance électronique mondial -- on n'abandonne personne -- partout et nulle part

**Compétences :** Cambriolage (hacking) (+7) || Enquête (+6) || Ressources (+6) || Érudition (+5) || Discrétion (+5) || Intimidation (+4) || Observation (+4) || Relations (+4) || Combat (+3) || Tromperie (+3)

**Prouesses :** [ L'œil du ciel : le piratage des réseaux satellites mondiaux permet de donner à chaque agent 1 point Fate en plus en début de séance de jeu : lorsqu'il est dépensé dans la logique d'une ressource d'information, il est détruit et ne va pas au MJ ] – [ Dark Web IRL : pour 1 point Fate permet d'entrer en contact avec un réseau criminel local pour obtenir une aide modérée (armes, informations, drogues, matériels divers, véhicules, sbires) ]



***Valmont de Saint Axe***  
***Agent du PHARE***  
***(mission VATICAN 666)***