

Chauncey Silver

Concept : cambrioleur audacieux de la guilde du Capuchon Écarlate.

Trouble : ma sœur est une chasseuse de prime redoutable.

Aspects : un toit est l'endroit le plus sûr pour vivre tranquille -- rien ne sert de se précipiter -- adopté par une noble lignée -- un bon sorcier est un sorcier mort !

Compétences : Athlétisme (+4) || Cambriolage (+3) || Discrétion (+3) || Physique (+2) || Observation (+2) || Volonté (+2) || Combat (+1) || Tir (+1) || Tromperie (+1) || Conduite (+1).

Prouesses : [Coureur des toits : +2 avantage ou surmonter Athlétisme sur un toit] – [Réception parfaite : pour un point Fate divise par deux les distances de chute ou réduit d'un cran les conséquences d'une chute] – [Accompagne les coups : utilise Athlétisme pour le calcul du stress physique]

Stress physique : □□□□

Stress mental : □□□

Conséquence : 1L / 1M / 1G



Nunjor Ynthul

Concept : Gros bras de la guilde du Capuchon Écarlate

Trouble : je n'aurais pas dû gagner le grand tournoi de lutte alors qu'il était truqué.

Aspects : entraîné par les eunuques libres du désert de la vieille mer -- la mort de mon frère jumeau sera vengée -- Taiseux

Compétences : Physique (+4) || Combat (+3) || Intimidation (+3) || Volonté (+2) || Athlétisme (+2) || Observation (+2) || Tir (+1) || Discrétion (+1) || Tromperie (+1) || Conduite (+1).

Prouesses : [Poing d'acier : par point Fate dépensé augmente d'un cran les résultats d'un coup de poing] – [Adrénaline musculaire : pour un point Fate ajoute +2 à surmonter Physique] – [Prise d'acier : sur une attaque à mains nues réussie avec style, l'adversaire est immobilisé jusqu'à ce qu'il réussisse surmonter Physique « excellent » tant que Nunjor ne relâche pas sa prise]

Stress physique : □□□□

Stress mental : □□□

Conséquence : 1L / 1M / 1G

***Chauncey Silver & Nunjor Ynthul
de la guilde du
Capuchon Écarlate***