

## Partelos Ogür

**Concept :** Maître sculpteur itinérant

**Trouble :** j'ai restauré le vrai visage sculpté d'un dieu noir après de longues recherches interdites.

**Aspects :** aussi impassible qu'une pierre -- je veux connaître toutes les techniques de sculptures qui existent -- apprécié des guildes d'alchimistes faiseur de golem -- observateur méticuleux des gens qui l'entourent -- jamais sans mon chien.

**Compétences :** métiers (sculpteur) (+4) || érudition (technique de la pierre) (+3) || observation (+3) || volonté (+2) || physique (+2) || combat (+2) || relations (+2) || athlétisme (+1) || conduite (chariot) (+1) || ressources (+1) || sociabilité (+1)

**Prouesses :** [ *travail de la pierre* :+2 aux travaux de maçonnerie,l'exploitation minière, la recherche d'un chemin sous terre, etc. ] – [ *vision dans le noir* ] – [ *intuition de la faille* : pour 1 point Fate, voit une faiblesse dans la pierre. Pour 2 points Fate dans les matières solides pour soit augmenter les dégâts de 2 crans ou donner un avantage gratuit pour atteindre son but ]

**Stress physique :** □□□□

**Stress mental :** □□□□

**Conséquence :** 1L / 1M / 1G

**Extra :** Wouf – chien de garde vicieux

**Aspects :** obéit au doigt et à l'œil -- calme avant la tempête – dur à cuire

**Compétences :** discrétion (+3) || observation (+3) || combat (+1) || physique (+1) ||

**Prouesses :** [ faire le mort une fois par combat : test tromperie à +3 contre volonté pour que l'adversaire ne s'occupe plus de lui ]

**Stress physique :** □□



## Extra : Irlandis, la croisée des religions

Cette grande cité fortifiée est connue pour accueillir des très nombreuses religions et cultes mineurs sous l'égide d'un pacte de sainte neutralité théologique. Son école d'architecture et ses artisans sculpteurs participe de son prestige. Le statuaire de la ville est unique et spectaculaire et avec ses presque 200 représentations des différents héros, êtres surnaturels ou dirigeants qui ont participé à la très longue l'histoire de la cité et du royaume. Chaque quartier et recoins d'Irlandis possède une statue souvent en rapport avec la présence ou les agissements du ou des représentations dans cette zone.

Sa milice des Saints Justes assure la neutralité religieuse de la ville offrant à toute religion, grande ou petite connue ou non un espace d'existence sécurisé et juridique proportionnel à la dîme quelle verse à la cité.

**Prérequis :** aucun, cela fait partie du concept du cadre de jeu

**Coût :** une réserve dédiée d'aspects, de niveaux compétences et de prouesses.

**Aspects :** En mon sein coule le venin de la coalition des petites sectes (Trouble) -- J'incarne la puissance et la gloire des héros du royaume -- Havre de toutes les religions et surtout de leur or -- Une justice inflexible et expéditive est le prix de la paix civile -- Mon école de sculpture et d'architecture est connue par delà le royaume

**Size (Population) :** +5 (formidable)

**Compétences :**

Ressources (+5) || Empathie (+4) || Relations (+4) || Métier (sculpture) (+4) || Physique (+4) || Sociabilité (+3) || Combat (+3) || Érudition (+3) || Volonté (+2) || Tir (+1)

**Prouesses :** [ tout acte religieux bénéficie de +1 ] – [ pour un point Fate, le statuaire des héros et les légendes qui y sont rattachées inspire dans la ville tout test de volonté à +2 ] – [ tout combat contre les démons dans la ville bénéficie de +1 au dégât ]

**Partelos OGÜR**  
**dans la cité d'Irlandis**